

キッチンマインダー2(KITCHEN

MINDER2)システム説明書

注意:この説明書に含まれている説明の多くは PC MINDER プログラムを所 持していない使用者に向けて書かれたものです。PC MINDER プログラムが レストランですでに使われている場合は、必要のない過程も記載されていま



注意:この説明書では、 8/わね(●)は機能記述、 ©2014, Integrated Control Corp.® *KITCHEN MINDER™ is a trademark of Integrated Control Corporation® and is used with permission by Burger King Corporation

目次

;
,
,
ļ
5
5
5
5
5
;
5
,

はじめに

どんな製品ですか?

キッチンマインダー2は商品管理システムです。

- ・自動的に商品レベルの平均を割り出し、レベルを設定。
- ・調理または廃棄する商品の統合リストを提供。
- ・PHU から製品保持情報を絶えず送受信。
- ・簡単に使用できる。

キッチンマインダー2と一緒に任意のフレキシタイマー(FLEXI TIMER)を使用する場合は PLS からの生産シートの投稿は必要ありませんが、熱シュート在庫レベルチャートを投稿し続ける必要があります。

使用方法

PC マインダー2に入力された売上予想と商品ミックスを基に、キッチンマインダー2は自動的に (任意のフレキシタイマーの使用も可能)使用している鉄板の状況のためレベル、クエリ、すべての PHU を設定、そして調理すべき商品のアクションリストを作成します。

キッチンマインダー2は PHU と任意のフレキシタイマーへの商品ミックスのリクエストと鉄板の使 用要請に基づき、PHU、任意のフレキシタイマー、のライトを点灯させます。フェーズ1と比較した 大きな違いは、PHU スロットが空になり、追加製品がいらない場合ライトは点灯しないという個所 です。

下記のページで説明

・ キッチンマインダー2の使い方



KITCHEN MINDER 2 Ma

タイトバーブキーが畑さカスト キッチンマインダー 9 の	フテータフが変わりキオ
Product Status	ステータス
製品状況画面-満杯	とう すべての鉄板
・満杯 キッチンマインダーは調理製品の補充を求めませ	満杯
ho	
タイマーバーが緑の場合(1番目を使用)黄色の場合(2	n
番目を使用)、無点灯(食品の補充不要)	7
・状況は画面上部に表示されます。	3000 +200 % 04:37pm DP2
・時間は画面下部に表示されます。	
・ レベル は販売レベルデータに基づいて自動的に変更され	

ます。	
製品状況画面-調理	トのファンクションキー
・それぞれのラインは1つの鉄板を表しています。	下のファンクションキー
│・ 調理 は鉄板上のパティの数と一緒に調理する商品を示しています。	ステータス
・製品保持ユニットタイマーバーに表示される商品のリストは、	Or Chk
点滅しない赤-鉄板に何も載っていない状態	詞する 03 Tender
点滅する赤-期限切れの商品	Whpr 討时する 03 Burger
点滅する緑-もうすぐ期限が切れる商品	Bunth Bunt
点滅する黃-もうすぐ期限が切れる商品	調明する O1 Fish
└ <u>· アクションリストのアイテムを削除するには、タイマー</u> バーの	
赤く点滅しているキーを押し、該当する調理された商品の鉄板を	3000 +200 % 04:47pm DP3

赤く点滅しているキーを押し、該当する調理された商品の鉄板を インサートします。

		ステータス	
	調理する	Extra Crsp 調理する05	Extra Crsp
・調理されている商品をマークする		Extra Crsp 調理す 진 05	Extra Crsp
	調理する05	Extra Crsp 調理する 05	Extra Crsp
1. 商品が調理されている時マークをするには	調理する] 05	Extra Crsp 調理する 05	Extra Crsp
(緑でハイライトをつける)、調理する商品を画面で押します。		Extra Crsp	Chicken St
	調理する 05	Extra Crsp	Chicken St
・リストに新しい商品が加わると、調理サインが表示されま	調理する05	Extra Crsp 調理する 39	Chicken St
	調理する) 05	Extra Crsp 調理する] 43	Chicken Wi
,			
	2000 +100 %	04:18pm DP3	

	ステータス
廃棄表示	調理する Or Chk
・廃棄表示は、商品の期限が切れ、代わりの商品を鉄板で調	調理する? Tender
理 しなくてもいい時に表示されます。	調理する? Whpr
・これはレベルが減少し、鉄板の食品の期限が切れた時に起	調理する? Burger
こります。	調理する2 BunWh
・商品が PHU から撤去してタイムバーを押すと、廃棄表示は削除	調理する? BunB
	2000 +100 % 04:45pm DP2

Daypart	・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
	ー 時间 区 分で 変 実
1. 自動的にパート1日時変更画面が時間区分変更時間の5分前	からり
に表示されます。	~3
この変更を受け入れるには、 続ける を押します。	14:59
2. 日程パート1での保留時間と、両方の日程でプログラムされ	
た商品はすべてリセットされます。	時間区分
日程パート2で調理されるべき商品が表示されます。日程が	
完璧に変わるまで、すべての日程パート1の商品を使い続けま	ミしょう。
・日程パート 3	
・日程パート3は日程パート2と同じ機能を持っています、	
2 つの違いは保温器の商品の扱いです。	

- ・通常、日程パート3は使用中の保温器の統合のために使わ れ、当日調理されている商品が減った場合、変更が日程パ ート3に反映されます。
- (注意:循環できるのは日程2と3の間だけです)





・商品位置(メニュー画面から選択)	
この画面は保温器1から9までに対応する特定の商品保持ユニ	
ットとフレキシタイマーの位置を表示し、どの商品にそれぞれ	商品位置
対応しているか見ることができます。 	保温器 1 「Whpr てい Whpr てい Burger て
	$\begin{array}{c c c c c c c c c c c c c c c c c c c $
	保温器 2

注意事項:画面のグリッドは4ワイド製品保持ユニットのPHU のパワースイッチ側から見て<u>前面</u>を表示しています。製品の正 確な配置は非常に重要です!

・保温器の選択

- 1.「前」と「次」で示されている左、もしくは右のファンク ションキーを押して保温器の変更ができます。それぞれ保温 器が選択されると、左上の保温器の LED はは点滅しない赤 に代わり、その他の LED は点灯しません。
- 2. それぞれ特定の鉄板を選び、画面を押す。
- ・終了
- メニュー、もしくはステータスキーを押して終了、データ はすべてのアクティブタイマーをリセットするためにステー ションボックスに送られる。



	タッチ補正
・ 画面補正 このボタンを押すと、 タッチ補正 画面を表示します。ボタン が画面からオフセットされた場合に押してください。画面の 指示に従って、「おめでとう」のメッセージが出たら「続け る」を押してください。	+字の中央をタッチ して画面を補正
・イーサネット イーサネットボタンを押すと、イーサネット設定画面が表示 されます。そこで DHCP を選択すると自動的にネットワーク に接続されます。もしくはスタティックでイーサネットの設 定ができます。	EN設定 IPモード DHCP IPアドレス 192.168.0.97 サブネット 255.255.248.0 ゲートウェイ 192.168.0.1 MACアドレス 40:D8:55:02:8C:50
	戻る



ドは下がります。

ポイントは差し引かれてから 30 分後に戻されます。合計ポイ ントとグレードは毎分更新されます。