



## キッチンマインダー™



## 1 プロダクトステータス : COOK

> プロダクトステータス : COOK >01:30 PM			
ウェイスト	✓	12	バーガー
クック		03	TCrisp
✓ レベル 380+000 デイパート 2 パディ Off			

それぞれの行はそれぞれのプロダクトのパンに必要なアクションを示しています。この例は、**フィッシュ**を廃棄することを意味します。

> プロダクトステータス : COOK >01:30 PM			
ウェイスト	✓	12	バーガー
クック		03	TCrisp
✓ レベル 380+000 デイパート 2 パディ Off			

この数値、**12** は、調理またはトーストし、PHU パンに保管する必要がある合計枚数 / 個数を示しています。この例は、**12 枚のパティ**を調理することを示しています。

> プロダクトステータス : COOK >01:30 PM			
ウェイスト	✓	12	バーガー
クック		03	TCrisp
✓ レベル 380+000 デイパート 2 パディ Off			

このプロダクト名、**バーガー**は、アクションが必要なプロダクトを示しています。この例では、**バーガーパティ 12 枚**を調理する必要があります。

## 2 プロダクトステータス : COOK

## ✓ チェックマーク

調理中のプロダクトには、チェックマークを付けます。

> プロダクトステータス : COOK >01:30 PM			
ウェイスト	✓	12	バーガー
クック		03	TCrisp
✓ レベル 380+000 デイパート 2 パディ Off			

この例では、**[12 バーガー]** にチェックマークを付けます。

上向きまたは下向きの矢印を押して、カーソルを該当するプロダクトに移動させます。

左のファンクションキーを押してプロダクトにチェックマークを付けます。

## 3 プロダクトが調理されたら

**12 枚のバーガーパティ**を入れた PHU パンを適切な PHU のスロットに入れます。

PHU のクオリティコントロールタイマーの適切なボタンを押します。

ボタンを押すと、調理済みのプロダクト（この例では**バーガーパティ 12 枚**）が**[プロダクトステータス]**の画面から削除されます。

> プロダクトステータス : COOK >01:30 PM			
ウェイスト	✓	12	バーガー
クック		03	TCrisp
✓ レベル 380+000 デイパート 2 パディ Off			

## 4 プロダクトステータス : FULL

すべてのパンにプロダクトがフルで入っています。

> プロダクトステータス : COOK >01:30 PM			
すべてのパンが一杯です			
✓ レベル 380+000 デイパート 2 パディ Off			

この時点では、追加のプロダクトを調理する必要はありません。

## 5 クオリティグレードディスプレイ

キッチンに表示されているクオリティのグレードは、チームメンバーの過去 30 分間のパフォーマンスを示しています。



このグレードは、チームメンバーがキッチンマインダー™と PHU のクオリティコントロールタイマーにどれだけ従っているかを示しています。

1 日を通じてグレードを向上させるには、以下のことに気をつけてください。

- キッチンマインダー™で要求されるアクションに従う。
- PHU のクオリティコントロールタイマーの適切なボタンを押す。